

Nom, prénom :

Code permanent :

Répondez directement sur le questionnaire.

Question #1 – 12%

Évaluez la qualité du test unitaire suivant :

```
@Test
public final void testEntityNotDefined() {
    PushbackReader reader;
    boolean success = false;
    try {
        reader = new PushbackReader(new BufferedReader(
            new FileReader("src\\test_files\\entity_not_defined.txt")));
        Lexer lexer = new Lexer(reader);
        Parser parser = new Parser(lexer);
        Node ast = parser.parse();
        reader.close();
        GlobalInformations global = new GlobalInformations();
        ast.apply(new EntityAndFieldExplorer(global));
        RelationExplorer relationExp = new RelationExplorer();
        ast.apply(relationExp);
        RelationAnalyzer.analyse(global, relationExp.getRelations());
    } catch (EntityNotDefinedException e) {
        success = true;
    } catch (Exception e) {
        fail("Not supposed to fail.");
    }
    assertTrue(success);
}
```

Question #2 – 8%

Pourquoi la méthode TDD (*Test-Driven Development*) favorise-t-elle l'amélioration successive du code source?

Question #3 – 8%

Pourquoi est-il souhaitable qu'un Scrum Master soit doté d'un leadership naturel?

Question #4 – 8%

Quel est l'impact du typage dynamique sur l'expressivité d'un langage de programmation?

Question #5 – 8%

Vous travaillez dans une équipe de développement qui ne fait aucun contrôle de la qualité sur leurs logiciels. Quelle pratique de contrôle de la qualité allez-vous tenter d'introduire dans l'équipe en premier et pourquoi?

Question #6 – 8%

Vous gérez le développement d'un logiciel libre de comptabilité développé en Java. Les personnes qui contribuent à votre projet travaillent sur des machines Linux et Windows. Parmi make, Ant et Maven, quelle technologie de construction automatisée allez-vous utiliser et pourquoi?

Question #7 – 8%

Selon eXtreme Programming, qu'est-ce qui est le plus important entre la qualité et la productivité? Justifiez votre réponse.

Question #8 – 8%

Proposez une méthode pour gérer les défauts et les améliorations futures d'un logiciel. Il est important de ne jamais perdre ces connaissances.

Question #9 – 8%

Décrivez les problèmes d'intégration que la pratique de l'intégration continue permet de détecter plus rapidement.

Question #10 – 8%

Pourquoi dit-on que Scrum est une méthode de contrôle de processus?

Question #11 – 8%

Qu'est-ce que le *Coding by convention*? Donnez un exemple d'une fonctionnalité de Groovy qui applique ce principe.

Question #12 – 8%

Vous gérez une équipe de 10 développeurs conservateurs qui ne connaissent aucune méthode Agile. Vous voulez les amener à faire du eXtreme Programming. Comment allez-vous vous y prendre?